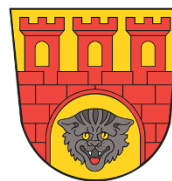




**KAMYK**  
MIEJSKI OŚRODEK KULTURY  
im. A. Kamińskiego  
w Pruszkowie



## PROGRAM WARSZTATÓW PRUSZKOWSKIEGO UNIWERSYTETU DZIECIĘCEGO W ROKU AKADEMICKIM 2024/2025

### UROCZYSTA INAUGURACJA ROKU AKADEMICKIEGO 2024/2025

**5 października 2024 (sobota) godz. 11:00**

Interaktywny wykład

#### **Naukowiec „od kuchni”**

Przyjrzyjmy się pracy naukowej od kuchni. Na czym ona polega? W czym naukowiec przypomina kucharza? Jak swoją wiedzę naukową może wykorzystać w domowej kuchni? Podczas wykładu pomieszamy naukowca z kucharzem i co otrzymamy? Niezły bigos! Udowodnimy, że gotowanie ma wiele wspólnego z chemią, fizyką i biologią.

Naukowo dowiedzimy czemu ciasto rośnie a lemoniada bywa wybuchowa. Za pomocą licznych eksperymentów wyjaśnimy szereg niewiadomych. Czemu chemik lubi kapustę i herbatę? Dlaczego świeże mięso jest różowe, a stare zielenieje i brzydko pachnie? Jak działają nasze kubki smakowe i węch? Czy te zmysły można oszukać? Co oznacza, że tłuszcz jest nienasycony? Jak temperatura wpływa na gotowanie? Czemu ogień jest gorący a lód zimny? Na koniec zastanowimy się jak będą wyglądać nasze potrawy w przyszłości i czym jest kuchnia molekularna.

Wykład poprowadzi popularyzatorka nauki, doktor nauk biologicznych w zakresie biochemii – **Agnieszka Podlaska**

Sala audytoryjna MOK „Kamyk”

### **WARSZTATY TECHNOLOGICZNE: DRUK 3D, WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ VR, DŁUGOPISY 3D, AI**

I grupa godz.10:00-11:00

II grupa godz.11:15-12:15

III grupa godz.12:30-13:30

Opłata za semestr 240 zł

## **I SEMESTR**

**26.10.2024**

### **Projektowanie i druk 3D**

#### **Pieczętki**

Podczas zajęć otwierających cykl uczestnicy warsztatów zajmą się projektowaniem pieczętek 3D. Warsztaty rozpoczną się od wprowadzenia do podstaw projektowania 3D, a następnie uczestnicy będą tworzyć swoje własne, unikalne pieczętki za pomocą specjalistycznego oprogramowania do modelowania brył. Po zaprojektowaniu, pieczętki zostaną wydrukowane na drukarkach 3D i dostarczone na kolejne spotkanie.

**16.11.2024**

### **Projektowanie i druk 3D**

#### **Aksolotl z gry Minecraft**

Uczestnicy nauczą się tworzyć szczegółowe modele postaci z gier tworzonych na przykładzie zwierząt w programach do projektowania 3D. Poznają ciekawostki zastosowania druku 3D w naukach przyrodniczych i zoologii. Po zakończeniu procesu projektowania, modele zostaną wydrukowane.

**14.12.2024**

### **Projektowanie i druk 3D**

#### **Ozdoby świąteczne**

Grudniowe warsztaty będą wyjątkowe i stały się już tradycją, ponieważ uczestnicy będą tworzyć ozdoby świąteczne na choinkę za pomocą długopisów 3D. To będzie okazja do nauki bardziej manualnych technik tworzenia przestrzennych obiektów oraz do przygotowania personalizowanych dekoracji na święta.

**18.01.2025**

### **Projektowanie i druk 3D**

#### **Pałac Kultury i Nauki**

Uczestnicy zajmą się skomplikowanym projektem - Pałacem Kultury i Nauki. Warsztaty będą obejmować zarówno naukę dokładnego odwzorowywania istniejących budowli, jak i wykorzystanie zaawansowanych funkcji programów do projektowania 3D.

## **II SEMESTR**

**22.02.2025**

### **Okulary VR - Kosmos**

Zapraszamy na spotkanie z okularami VR o tematyce kosmosu. Uczestnicy będą mogli przenieść się w wirtualną podróż po kosmosie, co pozwoli im zrozumieć, jak VR może być używane do edukacji i eksploracji przestrzeni kosmicznej. Będzie to także inspiracja do przyszłych projektów 3D.

**15.03.2025**

### **Projektowanie i druk 3D**

#### **Statek piracki**

Uczestnicy poznają ciekawostki na temat tworzenia dużych modeli składających się z wielu części, co pozwoli im na zgłębienie zaawansowanych aspektów projektowania 3D i montażu wydrukowanych elementów. Zaprojektują model pirackiego statku i poznają korzyści płynące z wykorzystania technologii druku 3D w przemyśle morskim.

**12.04.2025**

### **Projektowanie i druk 3D**

#### **Gitara**

Uczestnicy nauczą się, jak projektować instrumenty muzyczne, zwracając uwagę na proporcje i detale. Poznają ciekawostki wykorzystania druku 3D w przemyśle muzycznym.

**10.05.2025**

### **AI**

#### **Generowanie grafik przy użyciu AI**

Sezon zakończymy panelem z warsztatami ze sztuczną inteligencją. Generowanie grafik dla dzieci to interaktywne zajęcia, podczas których młodzi uczestnicy odkryją, jak działa sztuczna inteligencja w kontekście tworzenia obrazów. Podczas warsztatów dzieci nauczą się podstawowych zasad działania algorytmów generujących grafiki, a także będą mogły samodzielnie eksperymentować z różnymi narzędziami AI do tworzenia własnych obrazów. Uczestnicy dowiedzą się, jak wprowadzać swoje pomysły i jak AI przekształca te pomysły w unikalne grafiki. Warsztaty mają na celu rozwijanie kreatywności, umiejętności technicznych oraz zrozumienia nowoczesnych technologii w przystępny i angażujący sposób.